

REGLEMENT VOGELSCHIETEN MAANDAG 25 JUNI 2018

- A. Koningschieten is slechts geoorloofd voor personen die de achttienjarige leeftijd hebben bereikt en woonachtig zijn binnen het werkgebied van de voormalige parochie 'St. Jan de Doper' in Keijenburg. Oud inwoners van Keijenburg die nu buiten het werkgebied van de voormalige parochie 'St. Jan de Doper' wonen vormen hierop een uitzondering. Ook een uitzondering hierop vormen de actieve leden van het Schuttersgilde 'St. Jan'.
- B. Personen waarvan blijkt dat zij een vals woonadres hebben opgegeven zullen alsnog worden uitgesloten om mee te schieten.
- C. Er wordt strikt persoonlijk geschoten. Niemand kan dus voor een ander persoon schieten.
- D. Eenieder wordt op nummer afgeroepen, men wordt niet opgehaald (een uitzondering hierop vormen de bestuursleden van het Schuttersgilde 'St. Jan').
- E. Men dient instructies van de begeleidende personen strikt op te volgen i.v.m. veiligheid.
- F. De eerste vogel is de koningsvogel.
- G. Indien er twee onderdelen tegelijkertijd worden afgeschoten gaat één onderdeel naar de opvolgende schutter.
De volgorde van schieten is:
 - 1. Kop
 - 2. Rechtervleugel
 - 3. Linkervleugel
 - 4. Staart
 - 5. Romp
- H. Mocht de koningsvogel vóór **11.30** uur eraf geschoten zijn, zal er een tweede vogel (zogenaamde prijzenvogel) worden geplaatst. Ook voor de afgeschoten onderdelen van deze tweede vogel worden tot **12.00** uur prijzen beschikbaar gesteld.
- I. Wanneer een schietronde op de koningsvogel na **12.00** uur nog niet is volbracht zal deze alsnog worden afgewerkt. Deze schietronde eindigt wanneer de vogel eraf geschoten is.
- J. Om **12.00** uur zullen alle volksspelen worden beëindigd.
De niet afgeschoten onderdelen van de koningsvogel zullen direct ter plekke worden verloot aan de schutters die daadwerkelijk hebben mee geschoten.
Voor de niet afgeschoten onderdelen van de tweede vogel worden er géén prijzen beschikbaar gesteld.
- K. Over punten waarin dit reglement niet voorziet, beslist het bestuur Schuttersgilde 'St. Jan'.